

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja D-jun Minigames Suurturnaus
Lohko A

Ottelu n:o 2568

Päiväys 20.1.2024
Paikka Kisakallion Urheiluopisto
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi 16:10
Ottelu päättyi 16:40

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Päävalmentaja	Hovilainen Sanja
Joukkueenjohtaja	Lehto Jouni
Huoltaja	Wartiovaara Milla
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Laaksonen Olli
Valmentaja	Uusitalo Kai
Joukkueenjohtaja	Hakala Soile

JOUKKUE A Kiekko-Espoo Kymppit				A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
35					1	6:35	30	21	-	21	2			0:00	
21	1		1							29	2			0:00	
29															
30	1	1													
43															
48															
49															
52															
53															

JOUKKUE B Liekit				B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4	1		1		1	0:10	2	-	-						
1	6	3	3		2	1:00	2	-	-						
2	6	4	2		3	2:55	2	-	-						
3	2		2		4	3:30	6	1	-						
5	5	3	2		5	11:07	5	2	-						
6	5	4	1		6	12:24	1	6	-						
					7	13:22	5	1	3						
					8	15:07	6	2	-						
					9	16:16	1	5	-						
					10	17:41	6	4	-						
					11	19:20	5	3	-						
					12	24:10	1	-	-						
					13	27:40	2	1	-						
					14	29:58	6	5	-						

MAALIT				MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B		A n:o 35		A n:o		B n:o 4		B n:o		A:	A:						
				määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä	1	14	0	30:00			0	30:00				Erotuomari:	Nro:						
2.erä			0				0					Erotuomari:	Nro:						
3.erä			0				0					Back up:	Nro:						
4.erä			0				0					Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
jatko aika			0				0					Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					
RL																			
yht.	1	14	0	30:00			0	30:00											

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali