

## SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Valimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



## OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi  
Su 4.12. klo 12:15, Hyvinkää

Ottelu n:o

1985

Päiväys 4.12.2022  
Paikka Hyvinkään jäähalli  
Kirjuri \_\_\_\_\_

Yleisömäärä 0  
Ottelu alkoi \_\_\_\_\_  
Ottelu päättyi \_\_\_\_\_

## Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Koniczek Pawel

## Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Järvinen PiaHuoltaja Airaksinen Toni

JOUKKUE A		Helsinki Liitäjät				T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset									
Erät	A	B	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi			
4																								
7																								
12																								
14																								
15																								
18																								
28																								
68																								
77																								
										Joukk. joht.					Rang. yht.					Rang.min. yht.				
JOUKKUE B		Lahti Tähdet				T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset									
26																								
51																								
53																								
65																								
70																								
72																								
75																								
										Joukk. joht.					Rang. yht.					Rang.min. yht.				
MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:									
			A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:		A:											
			määrä		aika		määrä		aika		B:		B:											
Erät											Erotuomari:		Nro:											
1.erä											Erotuomari:		Nro:											
2.erä											Back up:		Nro:											
3.erä											Otteluvalvoja:		Nro:		Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:									
4.erä											Ensiapu:				Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:									
jatko aika																								
RL																								
yht.																								
○			= Ylivoimamaali neljää vastaan								S = Siirretty rangaistus													
△			= Ylivoimamaali kolmea vastaan								TM = Tyhjä maali													
□			= Alivoimamaali								OM = Oma maali													