

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi
Su 30.10. klo 16:30, Leppävaara

Ottelu n:o 1953

Päiväys 30.10.2022
Paikka Leppävaaran jäähalli
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi _____
Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Taipale Sami Antero
Joukkueenjohtaja	Taipale Jonna
Huoltaja	Plathin Noora
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Koljonen Niina
Joukkueenjohtaja	Lawson Anne
Huoltaja	Isoluoma Teea
Huoltaja	Paakki Karina

JOUKKUE A NSR Koalat		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
4	Myllyntaus Alisa															
10	Vihermä Dea															
22	Taipale Iina															
23	Kiilo Vilhelmiina															
27	Berggrén Hilda															
48	Levo Iisa															
49	Taipale Maija															
66	Plathin Adelina															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang. min. yht.		

JOUKKUE B Walapais		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
1	Rydberg Vilhelmiina															
3	Ylitalo Lumi															
4	Paakki Aurora															
10	Penttinen Sofi															
28	Lawson Sadie															
37	Yu Jade															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang. min. yht.		

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:		
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	B:		
1.erä											Erotuomari:	Nro:		
2.erä											Erotuomari:	Nro:		
3.erä											Erotuomari:	Nro:		
4.erä											Erotuomari:	Nro:		
jatko aika											Back up:	Nro:		
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä:	Nro:
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:	

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali