

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

F-jun Länsi-Suomi enemmän pelanneet **Ottelu n:o**

1692

Sarja Turnaus8 Sastamala 25.10.2020 klo 11:00-14:45

Päiväys _____ Yleisömäärä _____
 Paikka _____ Ottelu alkoi _____
 Kirjuri _____ Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

JOUKKUE A BLD Musta		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
5	Mäyry Mette															
37	Lukkarla Moono															
49	Parikka Siru -13															
62	Paukkunen Ella -13															
78	Kanerva Venla															
0	Kastelvuola Elsa															
0	Pekkonen Eevi -14															
0	Pulla Sara															
0	Sundell Sara															
0	Viik Hilla -13															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

JOUKKUE B VaPS		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
1	Vesaniemi Katariina Mari Aurora															
7	Lepistö Helmi -10															
14	Ojala Olivia															
15	Ylijoki Sofia															
16	Helläkoski Lilja															
28	Piirainen Leia-Liisa															
33	Oksanen Olga -13															
35	Mäkiranta Venla															
77	Hakanen Enni															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:		
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	B:		
1.erä											Erotuomari:	Nro:		
2.erä											Erotuomari:	Nro:		
3.erä											Back up:	Nro:		
4.erä											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:	
jatko aika											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:	
RL														
yht.														

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali