

SUOMEN RINGETTELIIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Valimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi
Lahti 15.30 24.2.2024

Ottelu n:o

2264

Päiväys 24.2.2024
Paikka Launeen harjoitusjäähalli
Kirjuri _____Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi _____
Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Kossi Jani
Valmentaja Lahtinen Maaret
Valmentaja Repo Tomi
Joukkueenjohtaja Tuomola Alma

Joukkue B TOIMIHENKILÖT

Valmentaja Pyykkö Hilla

JOUKKUE A FoPS				T	M	S	J	A:n maalimerkinnyt					A:n rangaistukset					
MV								Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
MV																		
2	Kossi Olivia																	
3	Lahtinen Olivia																	
5	Tuomola Lempi																	
6	Repo Alice																	
8	Siikonen Helmi																	
10	Lähtenmäki Nelli																	
25	Heikkilä Ella																	
55	Saarinen Lotta																	
60	Repo Lumi																	
								Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

JOUKKUE B Helsinki Liitäjät				T	M	S	J	B:n maalimerkinnyt					B:n rangaistukset					
MV								Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
MV																		
10	Peltoniemi Saimi																	
12	Peltonen Salka Aurora																	
14	Paakkinen Emma																	
17	Vuorio Nelly																	
22	Heinonen Lilja																	
30	Nousiainen Ilona																	
61	Metsänen Pinja Laitinen Minja																	
								Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

MAALIT

MAALIVAHTIEN TORJUNNAT

AIKALISÄT:

HUOMAUTUKSIA:

Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: _____ Nro: _____
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	B:	
1.erä										Erotuomari:	Nro:		
2.erä										Erotuomari:	Nro:		
3.erä										Back up:	Nro:		
4.erä										Otteluvalvoja:	Nro:		
jatko aika										Ensiapu:			
RL													
yht.													



= Ylivoimamaali neljää vastaan

S = Siirretty rangaistus



= Ylivoimamaali kolmea vastaan

TM = Tyhjä maali



= Alivoimamaali

OM = Oma maali