

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi  
La 11.2. klo 10, Forssa

Ottelu n:o 2027

Päiväys 11.2.2023  
Paikka Forssan jäähalli I  
Kirjuri \_\_\_\_\_

Yleisömäärä 0  
Ottelu alkoi \_\_\_\_\_  
Ottelu päättyi \_\_\_\_\_

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Kari Ville
Valmentaja	Männistö Hannes
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Havumäki Veera
Joukkueenjohtaja	Tuomisto Katja

JOUKKUE A Kiekko-Espoo EKS Ampparit		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset							
Erät	A	B	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	A:	B:	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
			MV															
			MV															
5																		
7																		
9																		
13																		
27																		
66																		
67																		
Joukk. joht.											Rang. yht.			Rang.min. yht.				

JOUKKUE B Helsinki Kiitäjät		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset							
Erät	A	B	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	A:	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
			MV															
			MV															
4																		
7																		
12																		
14																		
15																		
16																		
18																		
28																		
29																		
68																		
Joukk. joht.											Rang. yht.			Rang.min. yht.				

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:			Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:			
yht.											Ensiapu:				Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:			

- = Ylivoimamaali neljää vastaan      S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan      TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali                              OM = Oma maali