

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi
La 14.1. klo 16, Klaukkala

Ottelu n:o 2002

Päiväys 14.1.2022
Paikka Klaukkalan jäähalli
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi _____
Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Tiainen Ville
Joukkueenjohtaja	Tuovinen Lassi
Huoltaja	Rantila Marko
Huoltaja	Rantila Riikka
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Päävalmentaja	Rintala Annu

JOUKKUE A Hyvinkää		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
42	Tiainen Mila															
47	Mäkelä Vilma															
50	Vistbacka Vilma															
53	Tuovinen Emma															
61	Paajanen Jade															
75	Rantila Adelina															
78	Vistbacka Selma															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

JOUKKUE B Kiekko-Espoo EKS Perhoset		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
	MV															
5	Soini Karla															
19	Ahvensalmi Sofia															
21	Kyöstilä Alma															
22	Väinämö Isla															
25	Lapinkaira Miina															
42	Palander Hilla															
67	Nevala Aurora															
						Joukk. joht.					Rang. yht.					

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:	B:	B:				
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika								
1.erä											Erotuomari:	Nro:						
2.erä											Erotuomari:	Nro:						
3.erä											Erotuomari:	Nro:						
4.erä											Erotuomari:	Nro:						
jatko aika											Back up:	Nro:						
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:					
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:					

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali