

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja G-jun Etelä-Suomi
Su 9.10. klo 17:30, Myyrmäki

Ottelu n:o 1928

Päiväys 9.10.2022
Paikka Myyrmaen jäähalli
Kirjuri _____

Yleisömäärä 0
Ottelu alkoi _____
Ottelu päättyi _____

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Koljonen Niina
Joukkueenjohtaja	Lawson Anne
Huoltaja	Isoluoma Teea
Huoltaja	Paakki Karina
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Kari Ville
Valmentaja	Luomala Jesse
Valmentaja	Männistö Hannes
Huoltaja	Pekonen Pasi

JOUKKUE A Walapais		T	M	S	J	A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
1	Rydberg Vilhelmiina															
3	Ylitalo Lumi															
4	Paakki Aurora															
10	Penttinen Sofi															
28	Lawson Sadie															
30	Morottaja Peppi															
37	Yu Jade															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

JOUKKUE B Kiekko-Espoo EKS Murkut		T	M	S	J	B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset					
	MV					Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
	MV															
5	Soini Karla															
9	Männistö Viivi															
11	Luomala Lilia															
13	Kari Minea															
46	Nyrhilä Milena															
66	Pekonen Adele															
67	Nevala Aurora															
						Joukk. joht.					Rang. yht.			Rang.min. yht.		

MAALIT			MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:		HUOMAUTUKSIA:	
Erät	A	B	A n:o		A n:o		B n:o		B n:o		A:	A:		
			määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	B:		
1.erä											Erotuomari:	Nro:		
2.erä											Erotuomari:	Nro:		
3.erä											Erotuomari:	Nro:		
4.erä											Erotuomari:	Nro:		
jatko aika											Back up:	Nro:		
RL											Otteluvalvoja:	Nro:	Hyökkäysaikakellon käyttäjä:	Nro:
yht.											Ensiapu:		Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:	

- = Ylivoimamaali neljää vastaan S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali OM = Oma maali