

SUOMEN RINGETTELIITTO

FINNISH RINGETTE ASSOCIATION

Vaimotie 10

FIN-00380 HELSINKI

www.ringette.fi



OTTELUPÖYTÄKIRJA

Sarja D-jun Minigames Suurturnaus  
Välierät ja sijoitus

Ottelu n:o 2603

Päiväys 21.1.2024  
Paikka Kisakallion Urheiluopisto  
Kirjuri \_\_\_\_\_

Yleisömäärä 0  
Ottelu alkoi 13:30  
Ottelu päättyi 14:00

Joukkue A TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Laaksonen Olli
Valmentaja	Uusitalo Kai
Joukkueenjohtaja	Hakala Soile
Joukkue B TOIMIHENKILÖT	
Valmentaja	Parikka Ilpo
Joukkueenjohtaja	Laatikainen Kaisa

JOUKKUE A Liekit				A:n maalimerkinnät					A:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
4					1	5:00	2	-	-	2	2			0:00	
1	1	1			2	22:40	1	-	-						
2	2	1	1		3	23:35	6	2	-						
3															
5															
6	1	1													
Joukk. joht. _____ Rang. yht. _____ Rang. min. yht. _____															

JOUKKUE B Lumikki & 8 kääpiötä				B:n maalimerkinnät					B:n rangaistukset						
	T	M	S	J	Maali	Aika	Tekijä	1.syött.	2.syött.	N:o	Min	Syy	S	Alkoi	Päättyi
61	1		1		1	2:35	59	-	-	66	2			0:00	
6					2	9:50	7	59	-	66	2			0:00	
7	1	1			3	15:36	59	61	-						
9	1	1			4	21:50	9	-	-						
17					5	25:37	59	66	-						
18															
49															
59	4	3	1												
66	1		1												
Joukk. joht. _____ Rang. yht. _____ Rang. min. yht. _____															

MAALIT				MAALIVAHTIEN TORJUNNAT								AIKALISÄT:				HUOMAUTUKSIA:			
Erät	A	B		A n:o 4		A n:o		B n:o 61		B n:o		A:	A:						
				määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	määrä	aika	B:	B:						
1.erä	3	5	0	30:00			0	30:00				Erotuomari:	Nro:						
2.erä			0					0				Erotuomari:	Nro:						
3.erä			0					0				Back up:	Nro:						
4.erä			0					0				Otteluvalvoja:	Nro:						
jatko aika			0					0				Ensiapu:	Nro:						
RL												Hyökkäysaikakellon käyttäjä: Nro:							
yht.	3	5	0	30:00			0	30:00				Muut toimitsijakortilliset, korttien nrot:							

- = Ylivoimamaali neljää vastaan      S = Siirretty rangaistus
- △ = Ylivoimamaali kolmea vastaan      TM = Tyhjä maali
- = Alivoimamaali                              OM = Oma maali